

3D STUDIO MAX (40h)

EL CURSO OFRECE: Conocimientos necesarios para aprender de forma cómoda, rápida y sencilla a utilizar el programa 3D Studio Max. El curso parte desde 0, no se requieren conocimientos previos. Incluye el programa en versión gratuita para poder practicar.

COMO APRENDEMOS: Con los temas multimedia (video tutoriales), escuchamos y vemos en pantalla las explicaciones del profesor, de esta forma aprendemos a utilizar el programa **3D Studio Max** de forma cómoda y sencilla.

CONTENIDO DEL CURSO

MULTIMEDIA

1. Interface
2. Objetos 2D I
3. Objetos 2D II
4. Objetos 3D I
5. Objetos 3D II
6. Mover, rotar y simetría
7. Modificadores
8. Booleanas
9. Objetos extendidos
10. Matriz
11. Escalar, simetría y selección
12. Animación con trayecto
13. Render I
14. Luces I
15. Luces II
16. Luces III
17. Luces IV
18. Cámara I
19. Cámara II
20. Materiales
21. Partículas
22. Animación I + Render
23. Animación II
24. Animación III + Track View



Manuales (I, II, III)

EJERCICIOS BASICOS

Ejercicios del 1 al 11

EJERCICIOS AVANZADOS

1. Manipulación de arista.
2. Crear y manipular un objeto 2D.
3. Crear una caja.
4. Creación de un armario.
5. Creación de un ojo.
6. Creación de una tetera.
7. Mostrar y ocultar objetos.
8. Rotación de objetos.
9. Aplicar materiales a objetos.
10. Menús QUAD.

TEST AUTOEVALUACION FINAL