

FLASH (40h)

EL CURSO OFRECE: Conocimientos para aprender de forma cómoda, rápida y sencilla a utilizar el programa Flash. El curso parte desde 0, no se requieren conocimientos previos.

COMO APRENDEMOS: Con los temas multimedia (video tutoriales), escuchamos y vemos en pantalla las explicaciones del profesor, de esta forma aprendemos a utilizar el programa Flash de forma cómoda y sencilla.



CONTENIDO DEL CURSO

TEMAS MULTIMEDIA

1. Interface CS3
2. Configuración de documento
3. Grupo de herramientas I
4. Grupo de herramientas II
5. Grupo de herramientas III
6. Interpolaciones de movimientos
7. Creación de símbolos I
8. Creación de símbolos II
9. Creación de símbolos III
10. Capas guía
11. Galería de componentes
12. Galería de acciones
13. Publicación
14. Configuración FTP
15. Efectos especiales

TUTORIALES

1. Introducción a Flash CS3
2. Introducción a Flash CS3 II
3. Trabajar con Flash CS3
4. Gestión de texto I
5. Gestión de texto II
6. Selección, colocación, y edición de objetos en Flash
7. Edición de curvas y objetos
8. Tratamiento de colores
9. Las capas
10. Importación de elementos
11. Fotogramas
12. La animación de fotogramas
13. La animación por interpolación de forma
14. Símbolos y bibliotecas I
15. Símbolos y bibliotecas II

Ejercicios + Soluciones

TEST AUTOEVALUACION FINAL