

# FLASH (40h)

---

**EL CURSO OFRECE:** Conocimientos para aprender de forma cómoda, rápida y sencilla a utilizar el programa Flash. El curso parte desde 0, no se requieren conocimientos previos.

**COMO APRENDEMOS:** Con los temas multimedia (video tutoriales), escuchamos y vemos en pantalla las explicaciones del profesor, de esta forma aprendemos a utilizar el programa Flash de forma cómoda y sencilla.



## CONTENIDO DEL CURSO

### TEMAS MULTIMEDIA

1. Interface CS3
2. Configuración de documento
3. Grupo de herramientas I
4. Grupo de herramientas II
5. Grupo de herramientas III
6. Interpolaciones de movimientos
7. Creación de símbolos I
8. Creación de símbolos II
9. Creación de símbolos III
10. Capas guía
11. Galería de componentes
12. Galería de acciones
13. Publicación
14. Configuración FTP
15. Efectos especiales

### TUTORIALES

1. Introducción a Flash CS3
2. Introducción a Flash CS3 II
3. Trabajar con Flash CS3
4. Gestión de texto I
5. Gestión de texto II
6. Selección, colocación, y edición de objetos en Flash
7. Edición de curvas y objetos
8. Tratamiento de colores
9. Las capas
10. Importación de elementos
11. Fotogramas
12. La animación de fotogramas
13. La animación por interpolación de forma
14. Símbolos y bibliotecas I
15. Símbolos y bibliotecas II

Ejercicios + Soluciones

**TEST AUTOEVALUACION FINAL**