

# PRESTO Y PROJECT (60h)

---

**EL CURSO OFRECE:** Conocimientos necesarios para aprender a manejar el Presto y Project, son dos de las herramientas informáticas más utilizadas a nivel profesional en el sector de las construcción, está enfocado a constructores, aparejadora, jefes de obras, arquitectos, etc., que deseen formarse en estas aplicaciones informáticas para realizar de manera más rápida y eficiente su trabajo.

**COMO APRENDEMOS:** Aprenderás a realizar un proyecto de obra de manera eficaz, pudiendo hacer en una misma herramienta la planificación del proyecto, el presupuesto, la valoración inicial y final de la obra, etc. Y todo teniendo en cuenta los recursos disponibles, los costes, las mediciones de obra y el tiempo estimado. Un compuestísimo programa con el que tener dominado todo lo que ocurre alrededor de un proyecto de construcción.



## CONTENIDO DEL CURSO

### TEMAS MULTIMEDIA PRESTO

- 1.- Inicio con Presto
- 2.- Propiedades I
- 3.- Propiedades II
- 4.- Trabajo con ventanas
- 5.- Capítulos y subcapítulos
- 6.- Esquemas
- 7.- Copiar
- 8.- Costes
- 9.- Duplicar
- 10.- Proveedores
- 11.- Enlaces
- 12.- Ajustes
- 13.- Gráficos de barras
- 14.- Precedencia
- 15.- Imágenes
16. Informes

## **EJERCICIOS PRESTO**

1. Generación de un presupuesto con precios y cantidades alzadas
2. Mediciones desglosadas I
3. Mediciones desglosadas II
4. Precios descompuestos
5. Finalizar el presupuesto

## **TEMAS MULTIMEDIA PROJECT**

- 1.- Inicio con Project
- 2.- Tareas I
- 3.- Tareas II
- 4.- Tareas III
- 5.- Recursos I
- 6.- Recursos II
- 7.- Recursos III
- 8.- Informes I
- 9.- Informes II

## **6. Herramientas**

7. Ajustar el presupuesto
8. Impresión de Informes
9. Planificación de un presupuesto
10. Insertar imágenes a un presupuesto
11. Predimensionador

## **EJERCICIOS PROJECT**

1. Planificación de una obra.
2. Análisis y modificación de la programación.
3. Terminar la planificación.
4. Formato e impresión.
5. Seguimiento.
6. Modificación de la programación establecida.
7. Asignación de recursos a la programación de una obra.
8. Programación con recursos de trabajo, recursos materiales y costos.
9. Redistribución del trabajo.
10. Trabajar con Presto.

## **TEST AUTOEVALUACION FINAL**