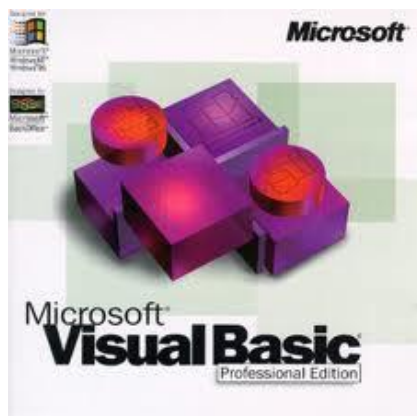


PROGRAMACIÓN VISUAL BASIC Y C (40h)

EL CURSO OFRECE: Conocimientos necesarios para aprender de forma cómoda, rápida y sencilla a programar tanto en Visual Basic como en C. El curso parte desde 0, no se requieren conocimientos previos.

COMO APRENDEMOS: Con los temas multimedia (video tutoriales), escuchamos y vemos en pantalla las explicaciones del profesor, de esta forma aprendemos a programar tanto en Visual Basic como en C de forma cómoda y sencilla.



CONTENIDO DEL CURSO

TEMAS MULTIMEDIA Visual Basic

1. Entorno de trabajo I
2. Entorno de trabajo II
3. Diseño formulario I
4. Diseño formulario II
5. Diseño de formulario III
6. Diseño de formulario IV
7. Código de programación
8. Código de programación II
9. Código de programación III
10. Código de programación IV
11. Pantalla emergente
12. Eventos Mousemove
13. Eventos Keypress
14. InputBox
15. Componentes Box
16. Enlace componentes
17. Archivos secuenciales
18. Archivos secuenciales II

EJERCICIOS BÁSICOS Visual Basic

1. Programa de sumar y restar
2. Convertir horas a minutos y segundos
3. Tablas de multiplicar
4. Pasar a segundos
5. Calcula números pares
6. Operaciones de formato con texto
7. Imagen e icono en movimiento
8. Cálculo de la letra del NIF

9. Barras de desplazamiento
10. Cálculo de un factorial
11. Gestión de unidades de disco
12. Cálculo de media aritmética
13. Conversor Pesetas-Euros
14. Mover un objeto
15. Animación automática
16. Adivinar números aleatorios
17. Representa tabla ASCII
18. Añadir registros
19. Eliminar registros
20. Consultar registros
21. Enlace para gestionar
22. Desglose en unidades
23. Creación de un reloj
24. Ficha de datos
25. Movimientos de ratón
26. Eventos de Mouse
27. Visualizador de imágenes
28. Glosario I
29. Glosario II

EJERCICIOS AVANZADOS Visual Basic

Ejercicios del 1 al 9

TEMAS MULTIMEDIA - CURSO PROGRAMACIÓN EN "C"

1. Estructuración del código y variables
2. Operadores secuencias de escape
3. Funciones de entrada/salida
4. Condicionales. Compilación
5. Bucles
6. Arrays y bifurcaciones
7. Funciones y punteros
8. Funciones de texto
9. Funciones carácter y varias
10. Modo gráfico y funciones

EJERCICIOS – PROGRAMACIÓN EN "C"

1. Repite número
2. Calcula suma, resta, multiplicación, división
3. Indica el nº mayor de tres valores
4. Calcula la edad aproximada
5. Comprueba el rango de un número
6. Mira si un número es par o impar
7. Introducimos números y nos indica cuantos son positivos y negativos
8. Cuenta las vocales de una frase
9. Calcula un porcentaje
10. Pasa a segundos
11. Calcula la raíz cuadrada
12. Calcula el área de un círculo
13. Nos indica la vocal introducida
14. Calcula el factorial
15. Traduce números
16. Comprueba nombres
17. Dibujo de cuadros con asteriscos
18. Secuencia de valores con intervalos
19. Inventa números
20. Calcula media aritmética
21. Pasa grados Celsius a Fahrenheit