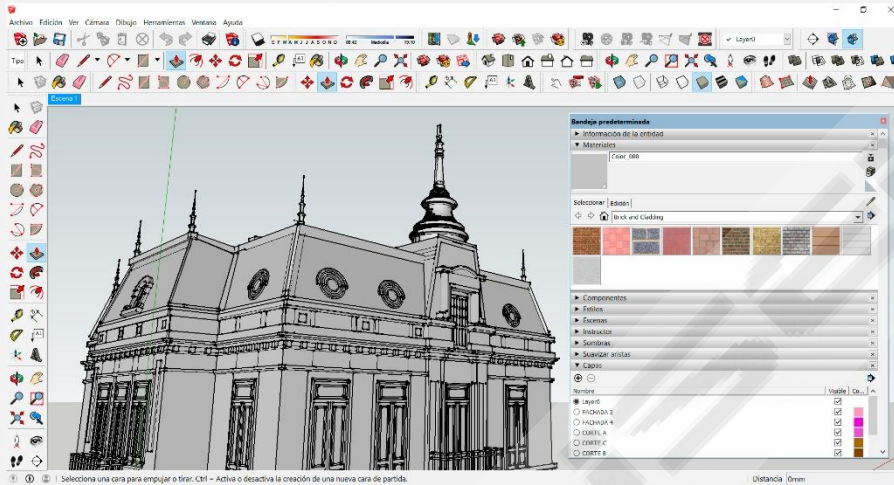


CURSO SKETCHUP



Horas estimadas: 60

SketchUp (anteriormente Google SketchUp) es un programa de diseño gráfico y modelado en tres dimensiones (3D) basado en caras. Es utilizado para el modelado de entornos de planificación urbana, arquitectura, ingeniería civil, diseño industrial, diseño escénico, GIS, videojuegos o películas. Es un programa desarrollado por Last Software, empresa adquirida por Google en 2006 y posteriormente vendida a Trimble en 2012.

INDICE CONTENIDO

INICIO DEL CURSO

1. Inicio
2. Interfaz
3. Herramienta dibujar
4. Herramienta dibujo II
5. Herramienta dibujo III

Ejercicio 1: Inicio de Sketchup

SEGUNDA PARTE

Donde aprendemos a modelar

6. Herramientas de modelado
7. Modelo cubo
8. Líneas y pintura
9. Herramienta guías
10. Herramienta equidistancia

Ejercicio 2: Modelado I

11. Polígono compuesto
12. Herramienta mover
13. Muro arco
14. Modelar fuente
15. Modelado de fuente II

Ejercicio 3: Modelado II

TERCERA PARTE

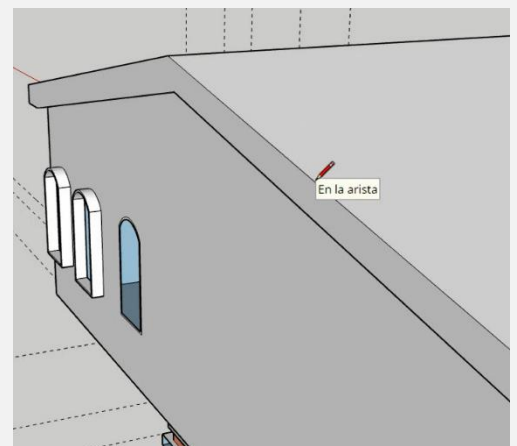
Diseñamos una casa

16. Casa I
17. Casa II
18. Casa III
19. Casa IV
20. Casa V
21. Casa VI
22. Casa VII

Ejercicio 4: modelado III

23. Porche
24. Césped
25. Piscina

Ejercicio 5: modelado IV



CUARTA PARTE: EFECTOS

- 26. Animación
- 27. 3D Warehouse
- 28. Copa
- 29. Logo
- 30. Silla

Ejercicio 6: bibliotecas y efectos



EXAMEN FINAL

WUOLAH