

Creación videojuegos con UNITY “Nuevo curso 2022” (60h)

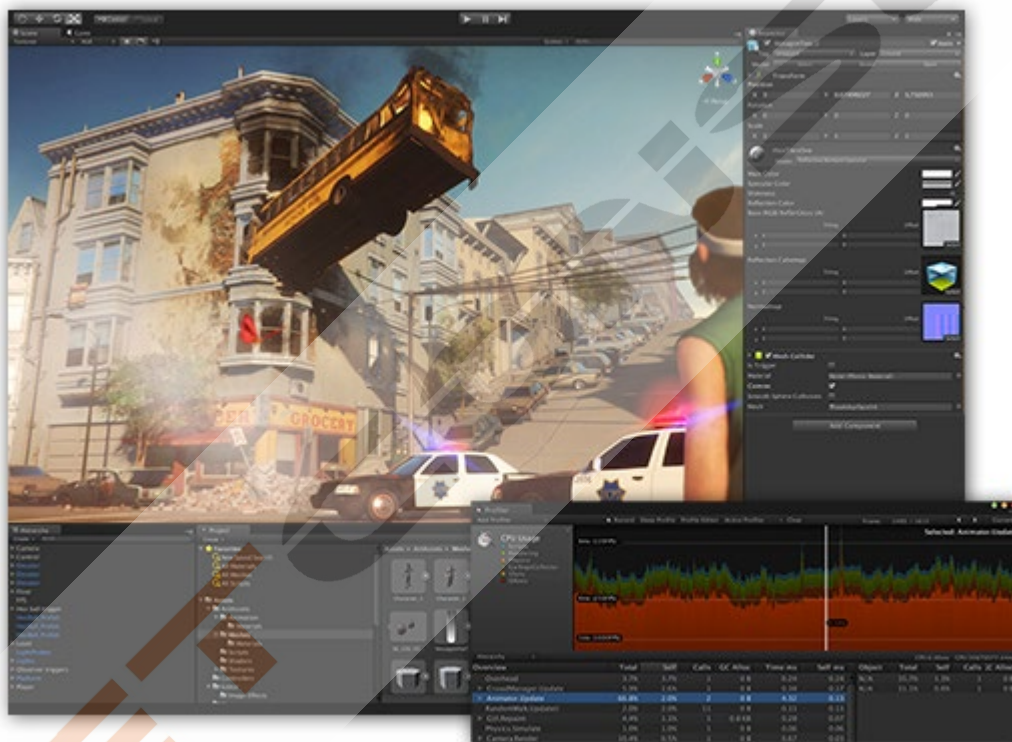
Unity es un motor de videojuego multiplataforma creado por Unity.

Technologies. Unity está disponible como plataforma de desarrollo para Microsoft Windows, Mac OS, Linux. La plataforma de desarrollo tiene soporte de compilación con diferentes tipos de plataformas.

Programado en: C++ y C#

Licencia: Gratuito y Propietario.

Unity es un motor gráfico multiplataforma 2D y 3D, que está transformando la industria del videojuego. Puedes desarrollar juegos para varios dispositivos sin cambiar de plataforma.



CONTENIDO DEL CURSO

o Material del curso

PRIMEROS PASOS CON UNITY

1. Instalación y primeros pasos
 2. Navegando por el escenario
 3. Archivos
 4. Programación básica I
 5. Programación básica II
- Ejercicio 1*

PROGRAMACIÓN

6. Funciones y condicionales
7. Tipos de variables
8. Variables Bool
9. Construcción del escenario
10. Los inputs

Ejercicio 2

EL MOTOR DE FÍSICAS

11. Las físicas dentro de Unity
12. Calidad
13. Build Settings
14. Etiquetas y capas
15. Tiempo I

Ejercicio 3

16. Tiempo II
17. Montañas
18. Texturas del terreno
19. Añadir detalles
20. Árboles y Cielo

Ejercicio 4

EXAMEN PARTE 1

UNITY AVANZADO

21. Crear luces dentro de la escena del videojuego
22. Colocar las sombras en la escena
23. Controlando luces en tiempo real
24. Mejorar el rendimiento del proyecto
25. Nivel mazmorra iluminando una escena final

Ejercicio 5

26. Controlando nuestro personaje
27. Crear objetos móviles dentro del escenario
28. Vista en primera persona del personaje
29. Feedback interactuando con el videojuego
30. Desarrollo y creación de ítems

Ejercicio 6

31. Carpeta de prefabs elementos predefinidos
32. Inteligencia artificial - comportamiento de los enemigos I
33. Inteligencia artificial - comportamiento de los enemigos II
34. Elemento Canvas
35. Diseño del menú principal del videojuego

Ejercicio 7

EXAMEN SEGUNDA PARTE